



Jeu d'association de traces

Sélectionnez le nombre de paires nécessaires pour que chaque élève ait une carte, puis mélangez les cartes avant de les distribuer. Expliquez que chaque personne recevra une carte avec la photo d'un animal ou la trace correspondante pour garder la surprise jusqu'au début du jeu. Leur tâche consiste à trouver l'animal correspondant au groupe. Demandez aux élèves de se répartir après avoir reçu leur carte. Lorsque les élèves ont trouvé leur paire, demandez-leur d'identifier l'animal, puis de dessiner ses traces dans la neige.



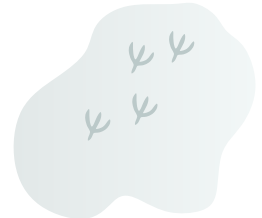
D'autres façons de jouer:

1. Jeux de Mémoire - Jouez individuellement, par deux ou en groupe. Divisez le jeu en 2 ou 3 séries et les élèves en groupes, et demandez-leur de trouver les paires correspondantes à tour de rôle.
2. Chasse au trésor - Il existe de nombreuses façons de jouer. L'une d'entre elles consiste à disposer une série de cartes d'animaux (animaux ou traces) autour d'un espace et à donner aux équipes une poignée de l'autre série pour qu'elles les associent. Demandez aux élèves d'apporter une planchette à pince avec du papier et de dessiner les traces et le nom de l'animal.

Créer des traces d'animaux

Après avoir joué au jeu d'association continuez à vous entraîner à créer des traces à l'aide de divers supports. Les élèves peuvent dessiner l'animal et les traces dans leur journal de la nature, en ajoutant des noms, des observations écrites ou des questions sur les animaux.

- Dans la neige
- Tableau blanc et feutres
- Papier et crayons
- Pâte à modeler au lieu



Les traces de l'hiver

L'hiver est une période fantastique pour observer la faune locale à travers les traces qu'elle laisse dans la neige. Habillez-vous bien et partez à l'aventure pour trouver des traces d'animaux. Le meilleur moment pour partir est après une nouvelle chute de neige. Utilisez votre guide des traces d'animaux de Nature NB pour vous aider à identifier ce que vous découvrez. Remarquez la direction dans laquelle l'animal s'est dirigé et comment il s'y est pris - a-t-il marché, sauté ou couru ? Mesurez avec une règle ou comparez la taille avec celle d'une main ou d'un pied, et prenez des photos pour les partager !



Jeu d'association de traces

Les animaux:

- A. Ours noir
- B. Lièvre d'Amérique
- C. Lynx roux
- D. Mésange à tête noire
- E. Castors
- F. Mouffette rayée
- G. Renard roux
- H. Cerf de Virginie
- I. Porc-épic
- J. Original
- K. Écureuil roux
- L. Raton laveur
- M. Coyote